



UI/UX Academy

Intuitívne používateľské prostredie, dobrý vzhľad a grafika sú kľúčovými prvkami úspechu webových stránok alebo aplikácií. Akadémia UI/UX Designu je určená pre ľudí, ktorí sa chcú naučiť navrhovať kvalitné webové stránky a aplikácie a naštartovať svoju kariéru v obore grafického dizajnu.



ÚROVEŇ
Začiatočník



AKO
Živé webináre + Online kurzy + Chat



UKONČENIE
Certifikát o absolvovaní



ONLINE KURZY
110+ hodín



KEDY
10.9.2024 – 17.12.2024



TERMÍNY WEBINÁROV
Utorok 1x za 14 dní 17:00–21:00 hodín,
posledná lekcia 17. 12. 17:00–19:00



CENA
1 000 € / zdarma cez ÚP



WEBINÁRE
30 hodín

Popis akadémie

V úvode si povieme, aké sú rozdiely medzi UX a UI, vysvetlíme pojmy, základné metódy a naučíte sa, ako prebieha UX projekt od prieskumu, cez prototypovanie a spustenie až na optimalizáciu. Na praktických príkladoch si ukážeme dôležitosť zákaznickeho prieskumu a pozrieme sa na princípy design thinkingu. Ďalšia časť je venovaná procesom UX designu, príprave obsahu a práca s textom. Potom sa presunieme k nástrojom, v ktorých budete prototypovať aplikácie – Figma, Sketch, Photoshop.

Po otestovaní prototypu vyskúšame redesign webu a aplikácie.

Čaká na vás množstvo projektov, v rámci ktorých zhmotníte všetko, čo sa počas akadémie naučíte. Po absolvovaní akadémie budete vedieť tvoriť UX design a intuitívne užívateľské rozhranie. Akadémia prebieha kompletne online z pohodlia vášho domova. V priebehu akadémie študujete samostatne pomocou online kurzov a 1x za 14 dní absolvujete webinár s lektorom, ktorému môžete v priebehu štúdia klásť otázky v chatovacej skupine na platforme Discord.

Počas akadémie získate aj prístup do viac ako 400 vzdelávacích online kurzov na platforme Skillmea, kde môžete svoje znalosti doplniť a precvičiť.

Harmonogram

- Čo sa skrýva pod pojmom UX design?
- Výskumné metódy a ich praktické využitie
- Tipy a triky na realizáciu výskumu
- Syntéza informácií z výskumu a ich využitie pri tvorbe nápadov
- Ako tvoriť skvelé riešenia a podstata ideácie v dizajne
- Nástroje, ktoré využijete pri UX dizajne
- Tipy a triky pri designovaní v nástroji Figma
- Použitelnosť v dizajne, alebo tiež 10 Nielsenových heuristic
- Testovanie vašich návrhov v praxi
- Hodnota UX designu vo firmách a ako získať podporu kolegov
- Ako vytvoriť portfólio, ktoré vám získa prácu
- Čo vás čaká a neminie pri hľadaní práce dizajnéra a ako sa na to pripraviť
- Zhrnutie a Q&A
- Záverečný webinár

REGISTRUJ SA DO KURZU



Tomáš Paulus

Posledných 10 rokov sa venuje UI/UX designu a projektmi, na ktorých sa podieľal, sa mohol stretnúť každý z vás. Jeho designy používajú napríklad veľké banky ako Komerční banka alebo ČSOB, mobilný operátor O2, VISA, skupina ČEZ ale aj menšie startupy. Aktuálne pôsobí ako lead designer v agentúre Bell & Hurry.



Ako funguje projekt Zručnosti pre trh práce?

1.

Registrácia na úrade práce ako ZoZ

- Pre zapojenie sa do projektu je potrebné sa registrovať ako Zaujemca o zamestnanie (ZoZ) na úrade práce v mieste tvojho bydliska
- Nie je potrebné si hľadať novú prácu ani nič vykazovať, je to len formulár, ktorým sa zapojíš do projektu.
- Aktuálny formulár [nájdeš tu](#), vypísaný ho môžeš poslať emailom, odoslať poštou alebo zaniešať osobne
- Úrad by ťa mal registrovať do pár dní, potom sa nám ozvi, aby sme ti mohli pripraviť žiadosť o poskytnutie príspevku na vzdelávanie ZoZ.

2.

Podanie Žiadosti

- Na základe vybraného študijného programu ti pripravíme Žiadosť
- Doplníš potrebné osobné údaje a podáš na príslušnom úrade práce
- Čakáš na schválenie max 30 dní, podpíšeš dohodu s úradom práce
- Dostaneš vzdelávacie poukaz, ktorý nám pošleš emailom

3.

Schválenie, začiatok štúdia

- Na základe vzdelávacieho poukazu ti pošleme prístup do kurzov
- Po absolvovaní ti vystavíme certifikát

4.

Úspešné ukončenie vzdelávania

- Certifikát spolu s ďalšími podkladmi ti zašleme poštou
- Podklady odovzdáš úradu práce a ten ukončí vzdelávanie
- Úrad uhradí faktúru a tebe ostávajú kurzy aj s bonusom



REGISTRUJ SA DO KURZU