



Akadémia UI/UX Designu

Intuitívne používateľské prostredie, dobrý vzhľad a grafika sú kľúčovými prvkami úspechu webových stránok alebo aplikácií. Akadémia UI/UX Designu je určená pre ľudí, ktorí sa chcú naučiť navrhovať kvalitné webové stránky a aplikácie a naštartovať svoju kariéru v obore grafického dizajnu.



ÚROVEŇ
Začiatocník



AKO
Živé webináre + Online kurzy + Chat



ONLINE KURZY
58+ hodín



POČET WEBINÁROV
12 x 1 hodina



KEDY
27.2. - 14.5.2024 (12 týždňov)



TERMÍNY WEBINÁROV
Každý utorok 18:00 - 19:00 hodín



UKONČENIE
Certifikát o absolvovaní



CENA
949 €

Popis akadémie

V úvode si povieme, aké sú rozdiely medzi UX a UI, vysvetlíme pojmy, základné metódy a naučíte sa, ako prebieha UX projekt od prieskumu, cez prototypovanie a spustenie až k optimalizácii. Na praktických príkladoch si ukážeme dôležitosť zákaznickeho prieskumu a pozrieme sa na princípy design thinkingu. Ďalšia časť je venovaná procesom UX designu, príprave obsahu a práce s textom. Potom sa presunieme k nástrojom, v ktorých budete prototypovať aplikácie – Figma, Sketch, Photoshop. Po otestovaní prototypu vyskúšame redizajn webu a aplikácie.

Čaká na vás množstvo projektov, v rámci ktorých zhmotníte všetko, čo sa počas akadémie naučíte. Po absolvovaní akadémie budete vedieť tvoriť UX design a intuitívne užívateľské rozhranie. Akadémia prebieha kompletne online z pohodlia vášho domova. V priebehu akadémie študujete samostatne pomocou online kurzov a raz týždenne absolvujete webinár s lektorom, ktorému môžete v priebehu štúdia klásť otázky v chatovacej skupine na platforme Discord. Akadémia obsahuje celkom 70 hodín (58 hodín online kurzov a 12 hodín webinárov) a je rozložený do 12 týždňov.

Harmonogram

1. Týždeň

- Úvod do UX Designu

2. Týždeň

- Výskumné metódy a ich využitie

3. Týždeň

- Tipy a triky na realizáciu výskumu

4. Týždeň

- Syntéza informácií z výskumu

5. Týždeň

- Tvorba riešení a ideácia v dizajne

6. Týždeň

- Nástroje v UX dizajne

7. Týždeň

- Dizajnovanie v nástroji Figma

8. Týždeň

- 10 Nielsenových heuristik

9. Týždeň

- Testovanie vašich návrhov v praxi

10. Týždeň

- UX design ve firmách

11. Týždeň

- Portfólio, ktoré vám získa prácu

12. Týždeň

- Hľadanie práce dizajnéra

REGISTRUJ SA NA [SKILLMEA.SK / ACADEMY](https://skillmea.sk/academy)

Máš ďalšie otázky alebo si s niečím nevieš rady? Ozvi sa nám a my ti radi pomôžeme na academy@skillmea.sk alebo na +421 949 428 812

Tomáš Paulus

Posledných 10 rokov sa venuje UI/UX designu a s projektmi, na ktorých sa podieľal, sa mohol stretnúť každý z vás. Jeho designy používajú napríklad veľké banky ako Komerční banka alebo ČSOB, mobilný operátor O2, VISA, skupina ČEZ ale aj menšie startupy. Aktuálne pôsobí ako lead designer v agentúre Bell & Hurry.



REGISTRUJ SA NA [SKILLMEA.SK / ACADEMY](https://skillmea.sk/academy)

Máš ďalšie otázky alebo si s niečím nevieš rady? Ozvi sa nám a my ti radi pomôžeme na academy@skillmea.sk alebo na +421 949 428 812