

## Úvod do grafického designu

Ak hľadáte komplexný online program zameraný na grafiku, ste tu správne. V tomto kurze vás naučíme potrebné techniky, ktoré treba zvládnuť pre prácu v odbore počítačovej grafiky a DTP sadzby. Študijný program je vhodný pre každého, kto chce vedieť vizuálne komunikovať na úrovni, či už pre vlastné podnikanie alebo v zamestnaní.



**ÚROVEŇ**  
Začiatočník



**AKO**  
Živé webináre + Online kurzy + Chat



**ONLINE KURZY**  
32+ hodín



**POČET WEBINÁROV**  
12 x 1 hodina



**KEDY**  
29.2. - 16.5.2024 (12 týždňov)



**TERMÍNY WEBINÁROV**  
Každý štvrtok 18:00 – 19:00 hodín



**UKONČENIE**  
Certifikát o absolvovaní



**CENA**  
949 €

### Popis akadémie

Začneme so základmi grafiky, dizajnovými princípmi a typografiou a postupne prejdeme k rastrovej grafike. Budeme používať grafické nástroje Photoshop a Figma, v ktorých sa naučíme robiť počítačovú grafiku, marketingové vizuály, bannery a taktiež navrhovať designy webových stránok a aplikácií. Vo Figma si okrem iného ukážeme, ako funguje prototypovanie aplikácií. S Photoshopom sa naučíme aj upravovať fotografie a pracovať s nimi. Po rastrovej grafike príde na rad vektorová grafika a nástroj Illustrator, v ktorom vytvoríte svoje prvé logo, printové materiály či vizitky.

Lektor študijného programu sa stane vaším mentorom v oblasti grafického dizajnu. Ukáže vám všetko na reálnych príkladoch z praxe, odovzdá vám svoje „best practices“ v oblasti typografie, psychológie farieb a kompozície, a nechá vás pozrieť pod pokrievku profesie grafického dizajnéra. Poradí vám, kde ako grafik zháňať zákazky, ako prezentovať výstupy pred klientom aj za koľko svoju grafiku predávať. Študijný program prebieha kompletne online z pohodlia vášho domova.

### Harmonogram

#### 1. Týždeň

- Dizajnové princípy

#### 2. Týždeň

- Forma a kompozícia

#### 3. Týždeň

- Základy typografie

#### 4. Týždeň

- Psychológia farieb

#### 5. Týždeň

- Techniky a nástroje

#### 6. Týždeň

- Web-design

#### 7. Týždeň

- Print-design

#### 8. Týždeň

- Logo-design

#### 9. Týždeň

- Kde zháňať zákazky

#### 10. Týždeň

- Ako naceniť svoju prácu

#### 11. Týždeň

- Ako riadiť dizajnový projekt

#### 12. Týždeň

- Ako prezentovať výstupy

REGISTRUJ SA NA [SKILLMEA.SK / ACADEMY](https://skillmea.sk/academy)

## Jan Tůma

Odbor grafického designu za 16 rokov svojej praxe prešľapal krížom krážom. Má bohaté skúsenosti s ilustráciami, logotvorbou, návrhmi webov a mobilných aplikácií aj kompletným redizajnom značiek. Teraz sa venuje hlavne komerčným produktom a službám ako produktový designer a konzultant na voľnej nohe.

